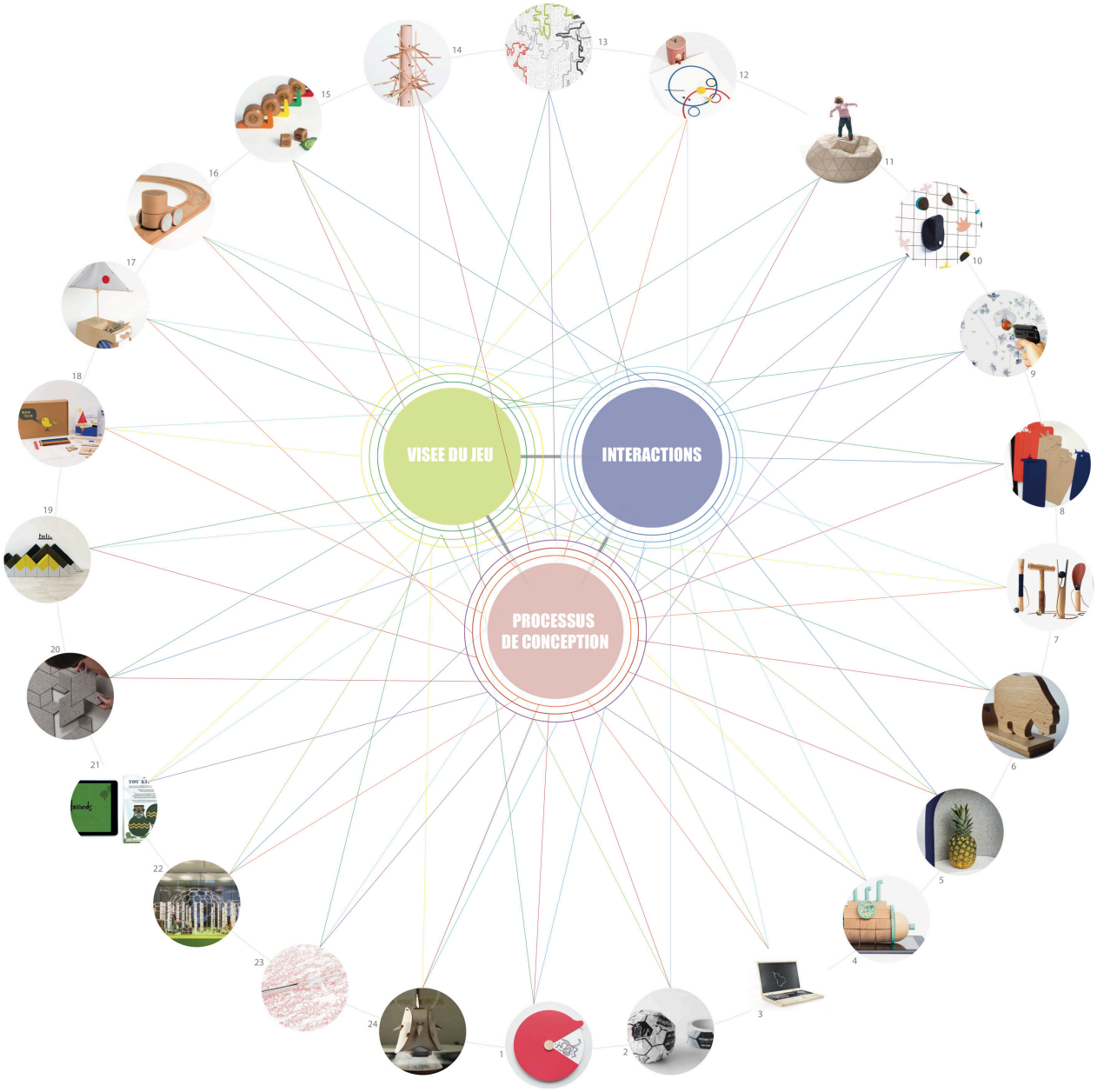
Classification des postures à adopter par les Designers autour de l'incitation JOUER*

* Certains des projets analysés sont issus de l'appel à concours Emilie Hermès 2016



PROCESSUS DE CONCEPTION

Technologie numérique : Une création qui nécessite l'utilisation de calculs de données informatique pour son bon déroulement.

Economie de moyens : Une création qui nécessite peu de transformation de matières (2 maximum) pour sa fabrication ainsi qu'un fonctionnement simplifié.

Transfert de domaines d'applications Un jeu permettant de faire le lien et de mettre en applications divers champs de connaissances (sciences).

INTERACTIONS

Objet/utilisateurs : Une création qui réagit en fonction des actions de l'usager lors de la phase d'utilisation.

Interactions communes : Une création qui réagit en fonction de l'usage qui en est fait, et qui impacte les relations entre les différents utilisateurs.

Interactions objet /espace : Une ou des actions sur l'objet qui provoque des répercussions sur l'espace.

VISEE DU JEU

Apprendre Une création qui permet d'acquérir de nouvelles compétences intellectuelles et /ou physiques de manière consciente et/ ou inconsciente.

Partager : Une création qui favorise les échanges amicaux entre utilisateurs durant un moment défini qu'il y est un vainqueurs ou non.

Créatif : Une création qui pousse à l'imagination lors de sa mise en place ou lors de son déroulement.

REFERENCES

1 Mathieu Lang // Luc
2 Marti Guixé // Football tape
3 Bea Seggering // I-Wood
4 5.5 Designers // Wallpaper Games
5 V.Adam et M. Loiseau // Oracle Joeva Gau
6 Emilie Gazin // Pyrene_Compagnon
7 Antoine Boudin // Hermes Petit h
8 Peyrere // Demi-jour
9 A. Échasseriau // Interactive Wallpaper Lea
10 Radi designer // Wall Invader
11
12 Jean Simon Roch // Vibrato
13 Maciej Chmara // Your shelter
14 Gemma Guinovart // Trikado
15 Guillaume Darnajou // Snail Racing
16 kova // Cityscapes
17 C.Courlivant // Clico
18 Oscar Diaz // Koa Koa
19 Victoria Gravalier // Talu
20 B.Charles et Simon Joyau // Doremix
21 Etienne Mineur // Harrods Toy Kingdom
22 M. Lehanneur // Bucky's Nightmare M.Crasset // Tubuland
23 Bin // We do not play a the table
24 A. Echasseriau // Physics Circus Elena Bolce

Lise Trochu / Valentin Laure